

โครงการการ เลี้ยงโคเนื้อโดย Internet of Thing (IOT)

โดย นายปฐกานต์ บุญเพ็ง

นายธนภัทร เสี่ยงใส

นายเพชรกล้า ทองอัม

บทคัดย่อ

จากการจัดทำโครงการในครั้งนี้เพื่อสร้างต้นแบบระบบการเลี้ยงโคเนื้อโดยใช้ internet of thing (IOT) โดยควบคุมผ่าน Application Blynk ซึ่งใช้โปรแกรม Arduino IDE ในการเขียน Code และคอมไพล์ลงบอร์ด ESP 32 (NodeMCU) จะแบ่ง 2 ส่วน คือ ส่วนที่ 1 ESP 32 (NodeMCU) จะรับค่าจาก Ultrasonic Module จากเซนเซอร์วัดค่าความชื้นและอุณหภูมิ สามารถสั่งเปิด-ปิด ป้อน, พัดลม และหลอดไฟ ผ่าน Application Blynk ส่วนที่ 2 สามารถสั่งผ่าน Application Blynk ให้ป้อน, พัดลมและหลอดไฟทำงานได้ตลอดเวลา และป้อนจะหยุดเมื่อความชื้นอยู่ที่ 80 เปอร์เซ็นต์หรืออุณหภูมิสูงกว่า 27 องศา และสามารถตั้งเวลาให้การทำงานของอุปกรณ์ทำงานเองได้อัตโนมัติ

Control System Project Beef cattle house with internet of things (IOT)

By Mr. Patthweekan Boopheng

Mr. Thanapat Siangsai

Mr. Phetkla Thongom

Abstract

From the preparation of this project to create a prototype of beef cattle farming system using The Internet of Things (IOT) is controlled through the Blynk Application, which uses the Arduino IDE program to write code and compile files onto the ESP 32 (NodeMCU) board. ESP 32 (NodeMCU) receives values from the Ultrasonic Module from the humidity and temperature sensors, can be turned on and off pumps, fans, and lamps through the Application Blynk.



Faculty Of Engineering, UBU